



Pakopeli prosessina

17 v.

Pakopelin pelaaminen
(fyysinen tai digitaalinen).

Peli avaa keskustelun omaan asuntoon muuttamisesta. Hankalia tai pelottavia asioita on helpompi käsitellä kuvitteellisen hahmon kautta.

Nuori ja omaohjaaja
tekevät yhdessä **työkirjan**
tehtäviä.

Työkirjassa syvennetään itsenäiseen asumiseen liittyviä tiedollisia asioita ja kokeillaan konkreettisesti omien asioiden hoitamista.

18 v. **Arviointilomake**, jolla
nuoren tuen tarve
selkiytyy myös
jälkihuoltoon.

Lomakkeessa toistuvat työkirjasta tutut teemat. Se on työkalu, jossa nuoren tuen tarve on avattu ymmärrettävästi ja se helpottaa siirtymää jälkihuollon palveluihin.

Pakopeli itsenäisyyteen